

SlotMachine.html

このプログラムは <http://www.wind.sannet.ne.jp/alfix/javascript/etc/2.html> からコピーしました。

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>SlotMachine.html JavaScript サンプル</TITLE>
<SCRIPT type="text/JavaScript">
<!--
var bolTimer1 = false;
var bolTimer2 = false;
var bolTimer3 = false;
var num1 = 5; /* 初期値*/
var num2 = 0; /* 初期値*/
var num3 = 2; /* 初期値*/

function slot(){
document.writeln("<TABLE border=3 cellspacing=2 borderColor='red'><TR>"); /* 数字の枠*/
document.writeln("<TD width=30 align='center'><FONT size=7 color='magenta'><DIV
id='divID1'>1</DIV></FONT></TD>");
document.writeln("<TD width=30 align='center'><FONT size=7 color='cyan'><DIV id='divID2'>8</DIV>
</FONT></TD>");
document.writeln("<TD width=30 align='center'><FONT size=7 color='orange'><DIV id='divID3'>4</DIV>
</FONT></TD>");
document.writeln("</TR></TABLE>");
document.writeln("<TABLE border=0 height=70><TR>");
document.writeln("<TD width=35 align='center'><B><FONT color='magenta'><DIV id='divID11'
style='cursor:pointer' onClick='stop(1)'>◎</DIV></FONT></B></TD>");
```

```

document.writeln("<TD width=35 align='center'><B><FONT color='cyan'><DIV id='divID12'
style='cursor:pointer' onClick='stop(2)'>◎</DIV></FONT></B></TD>");
document.writeln("<TD width=35 align='center'><B><FONT color='orange'><DIV id='divID13'
style='cursor:pointer' onClick='stop(3)'>◎</DIV></FONT></B></TR>");
document.writeln("<TR><TD colspan='3' align='right'><INPUT type='button' value='スタート'
onClick='slotStart()'></INPUT></TD>"); /* クリックで slotStart() へ */
document.writeln("</TR></TABLE>");
}
function slotStart(){
document.getElementById("divID11").innerHTML = "●"; document.getElementById("divID12").innerHTML =
"◆"; document.getElementById("divID13").innerHTML = "♪";
setTimeout("kaiten(1)", 100); bolTimer1 = true;
setTimeout("kaiten(2)", 200); bolTimer2 = true;
setTimeout("kaiten(3)", 300); bolTimer3 = true;
}
function kaiten(i){
switch(i){
case 1:
if(!bolTimer1) return;
num1++; num1%=10;
document.getElementById("divID1").innerHTML = num1;
setTimeout("kaiten(1)", 500); /* 回転速度 大きくすれば遅くなる */
break;
case 2:
if(!bolTimer2) return;
num2++; num2%=10;
document.getElementById("divID2").innerHTML = num2;
setTimeout("kaiten(2)", 200); /* 回転速度 */
break;

```

```
case 3:
if(!bolTimer3) return;

num3++; num3%=10;

document.getElementById("divID3").innerHTML = num3;

setTimeout("kaiten(3)", 50); /* 回転速度 */

break;
}
}

function stop(i){
if(!bolTimer1 && !bolTimer2 && !bolTimer3) return;

switch(i){
case 1:
if(bolTimer1){
bolTimer1=false; document.getElementById("divID11").innerHTML="○";
}

break;

case 2:
if(bolTimer2){
bolTimer2=false; document.getElementById("divID12").innerHTML="○";
}

break;

case 3:
if(bolTimer3){
bolTimer3=false; document.getElementById("divID13").innerHTML="○";
}

break;
}

<!--コメント 回転速度を遅くすれば容易に「おめでとう」を表示できます。-->

if(!bolTimer1 && !bolTimer2 && !bolTimer3){
```

```
if((document.getElementById("divID1").innerHTML==document.getElementById("divID2").innerHTML) &&
(document.getElementById("divID1").innerHTML==document.getElementById("divID3").innerHTML)){
alert("ビンゴ！おめでとう。");
}
}
}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE border=2 cellspacing=0 bgColor="black"><TR><TD>
<SCRIPT type="text/JavaScript">
<!--
slot();/* 上の function slot()を起動する。*/
//-->
</SCRIPT>
</TD></TR></TABLE>
```