

JavaScript での画像を揺らすプログラム (p5.js は不使用)

・ index.html ファイル

```
<HTML><HEAD>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<TITLE></TITLE>
<SCRIPT language="JavaScript">
var x = 30; // 画像の x 座標(ピクセル)
var y = 150; // 画像の y 座標(ピクセル)
var dx = 2; var dy = 0; var s=1;
itv = 10; // 画像を揺らす間隔(ミリ秒単位)
cnt = 0;
function quakeImage() {
  if (cnt>30){s=s*(-1); cnt=0; itv=300;}else{itv=5;}
  x+=dx*s;
  document.all["img"].style.left = x;
  document.all["img"].style.top  = y;
  cnt++;
  if(cnt < 100) setTimeout("quakeImage()",itv);
  else cnt = 0;
}
</SCRIPT></HEAD>
<BODY bgcolor="#000000" onLoad="quakeImage()">
<BR><P><FONT size="5"; color="#ffffff">北岡明佳先生の錯視画像を JavaScript で動か
してみました</FONT><BR>
<IMG src="Kitaoka2.png" name="img" style="position:absolute">
</BODY></HTML>
```